



Grundregeln Beachhandball

1) Die Mannschaft: 1 Torwart + 3 Feldspieler + 4 Auswechselspieler

2) Auswechseln: Grundsätzlich im Wechselraum; nur der eintretende Torwart muss direkt in seinen Torraum einwechseln (>> kein Einwechseln des Torwartes „vorne“ im Angriff erlaubt).

3) Bei Wechselfehler wird der fehlbare Spieler mit Hinausstellung bestraft + evtl. Ballverlust. Wechselt der Torwart zu früh ein und verhindert einen Torerfolg wird auf Hinausstellung und 6 m entschieden.

4) Grobes Foulspiel wird sofort mit Hinausstellung geahndet (keine Verwarnung möglich), sofern es nicht mit einer Disqualifikation/einem Ausschluss zu ahnden ist. Erhält ein Spieler in einem Spiel die zweite Hinausstellung, bekommt er eine Matchstrafe und darf für den Rest des Spiels nicht mehr mitwirken.

5) Hinausstellung: Die bestrafte Mannschaft spielt bis zum nächsten Wechsel des Ballbesitzes (z.B. bis zur Balleroberung oder bis zum nächsten Torerfolg des Gegners) mit einem Feldspieler weniger weiter.

6) Spielbeginn: Jede Halbzeit wird durch Schiedsrichterball mit Spielstand 0:0 eröffnet.

7) Punkteregelung (bei Torerfolg):

- normales Tor = 1 Punkt - Torwarttor = 2 Punkte
- 6 m-Tor = 2 Punkte
- Kempator = 2 Punkte
- Artistisches Tor (z.B. nach Pirouette) = 2 Punkte
- Max. 2 Punkte / Torerfolg (keine Addition z.B. Torwart + Kempa)
- Tor durch eine Frau: = 2 Punkte

8) Punkteregelung für das Spiel: Sieger 1. Halbzeit: 1 Punkt. Bei Unentschieden wird ohne Unterbrechung sofort weiter gespielt bis eine Mannschaft das nächste Tor erzielt (Sudden Death). Sieger 2. Halbzeit (beginnt wieder bei 0:0): 1 Punkt. Bei Unentschieden wird ohne Unterbrechung sofort weiter gespielt bis eine Mannschaft das nächste Tor erzielt (Sudden Death). Gewinnt jede Mannschaft eine Halbzeit erfolgt ein Penalty-Werfen.

Penalty-Werfen: 5 Schützen / Mannschaft Ablauf: Beide Torwarte stehen mit mindestens einem Fuß auf der Torlinie. Der Feldspieler steht in einer Spielfeldecke außerhalb des Torraums an der eigenen Torraumlinie und passt nach Pfiff des Schiedsrichters zum Torwart. Sobald der Ball die Hand des Feldspielers verlassen hat, dürfen beide Torwarte sich vorwärts bewegen, den Torraum aber nicht verlassen. Der Feldspieler läuft auf das gegnerische Tor

und erhält den Ball vom Torwart (Pass aus dem Torraum). Nach Ballannahme wirft der Feldspieler auf das Tor unter Berücksichtigung der 3-Schritteregel. Der Ball darf nach dem Auftaktpass des Feldspielers zum Torwart bis zum Torwurf den Boden nicht berühren. Punktwertung bei Torerfolg wie während regulärer Spielzeit. Steht es nach jeweils 5 Schützen / Mannschaft unentschieden wird bis zur Entscheidung (immer jeweils 1 Schütze / Mannschaft) weiter geworfen. Es müssen erst alle Spieler eines Teams beim Penaltywerfen teilgenommen haben, bevor ein Spieler zum zweiten Mal antreten darf.

Punkteverteilung/Platzierung:

- Matchgewinn: 2 Punkte
- Der Verlierer erhält, sofern er eine Halbzeit gewonnen hat, 1 Punkt.
- Das Torverhältnis wird für die Tabelle nicht berücksichtigt
- Bei Punktgleichheit entscheidet der direkte Vergleich

9) sonstige Regeln/Anmerkungen:

- es gilt die 3-Schritte Regel
- die „Zweimal-Regel“ entfällt
- der eigene Torraum darf nur vom eigenen Torwart (farblich anderes Trikot als Feldspieler) betreten werden - ein im Torraum liegender/rollender Ball darf auch von Feldspielern aufgenommen werden, solange sie den Torraum nicht betreten.
- Die Torraumlinie gehört zum Torraum >> Berühren der Torraumlinie = Übertritt
- Der Torwart darf den Torraum über die Torraumlinie verlassen und als 4. Feldspieler fungieren.
- Anspiel nach Torerfolg durch Torabwurf ohne Anpfiff - Gesundheitsgefährdende Fouls werden sofort mit Disqualifikation geahndet (>> z.B. Herunterreißen des Wurfarmes, Stoßen von hinten während eines Sprungwurfes, ...)
- Hinausstellung: nach Wechsel des Ballbesitzes darf sofort wieder ergänzt werden. (auch der hinausgestellte Spieler darf wieder eingesetzt werden). Allerdings muss die Einwechslung an der eigenen Torraumlinie erfolgen (1 m Kulanz).
- Sudden Death: steht es nach Ende einer Halbzeit unentschieden wird sofort ohne Unterbrechung weitergespielt (Kein Schlusspfiff). Das Schiedsgericht zeigt durch Handzeichen an, dass die Spielzeit vorüber ist (Hochhalten der grünen Karte). Das Team, das den nächsten Treffer erzielt, gewinnt die Halbzeit.